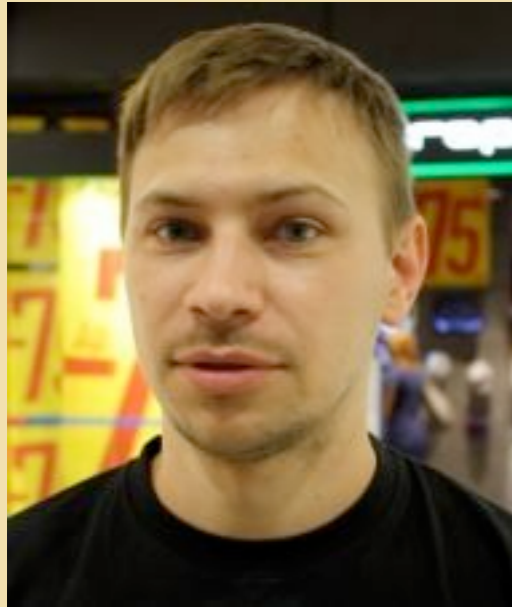


Моделирование на UML

Введение в UML

Определение UML

3/6



Федор Новиков

Определение UML

- Точный ↔ понятный, краткий ↔ полный: компромисс
- Определение методом раскрытки
 - Семантика: диаграммы классов/пакетов + ограничения (OCL = Object Constraints Language) + текст (plain english)
 - Нотация: отображение семантики в картинке (а не наоборот!)

Языковые уровни

- **Мета-метамодель** - описание используемого формализма
 - Контекстно-свободная грамматика
- **Метамодель** - описание языка
 - Infrastructure + Superstructure
- **Модель** - использование языка
 - Примеры

Структура стандарта UML 2.1.2

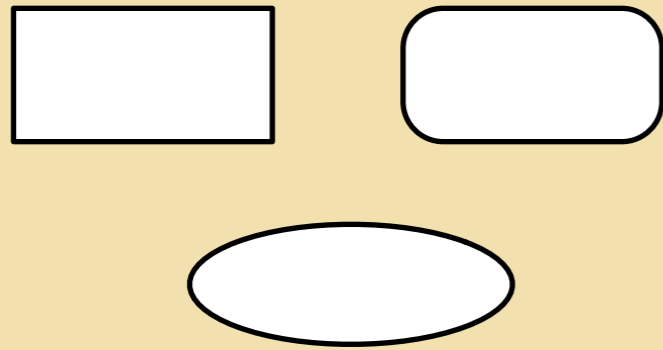
Документ	Содержание	Стр.
UML Infrastructure	Описание базовых механизмов	224
UML Superstructure	Описание самого языка	738
UML Diagram interchange	Описание формата обмена дополнительными данными	86
OCL Specification	Описание объектного языка ограничений	232
		1280

Последняя версия стандарта - **2.4.1**

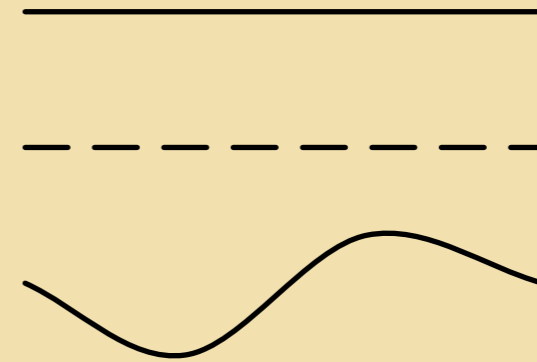
Терминология

- UML - **независимый** от конкретных языков программирования
 - ➔ новые термины для исключения совпадений
 - UML - **унифицированный**
 - ➔ разные терминологические традиции
 - **По-русски** устоявшейся терминологии нет
 - ➔ основной критерий: как можно точнее передать **СМЫСЛ**
- ➔ Терминология UML довольно замысловатая и не всегда последовательная

Нотация

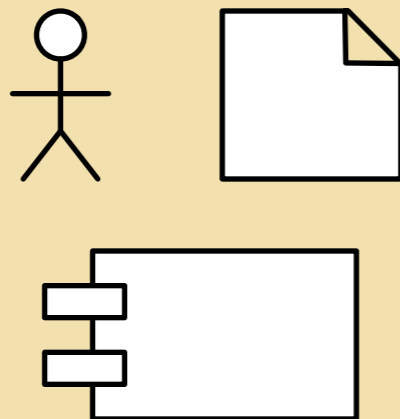


Фигуры



Линии

Значки

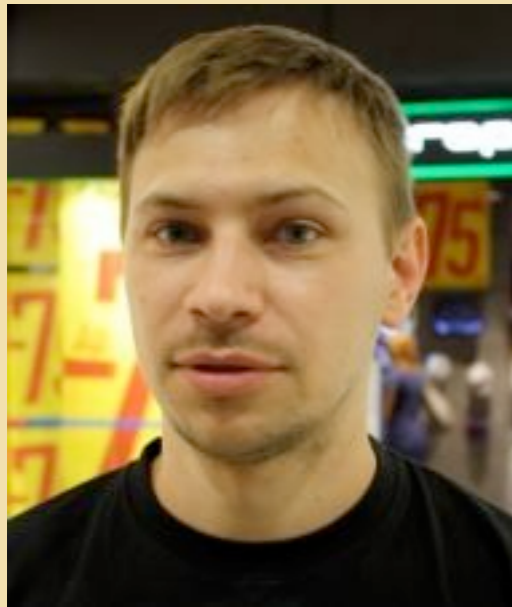


Тексты

Class

Object

Abstract class



Денис Иванов

**Спасибо за
внимание!**



Федор Новиков